

FITXA

**P.T.V.**



**Immobilitat  
a cavall**

### Dificultat per nivells

Terreny llis amb un cercle de 2.50m de diàmetre

Promoció	La mateixa dificultat per tots els genets
0 i Una estrella	
Dues estrelles	
Tres estrelles	



### Material i dispositiu necessari:

- 1 banderola obliqua vermella
- 1 banderola obliqua blanca
- 1 número
- 2 cronòmetres
- Sorra, guix o alguna cosa similar

### Característiques:

- El genet ha d'entrar a la prova muntat
- Des que el cavall introdueix la seva primera extremitat en el cercle, el genet té 10 segons per col·locar el cavall i deixar anar les regnes
- El genet que col·loca el seu cavall en el cercle, no pot ser penalitzat per llaç
- El cronòmetre comença a comptar quan el genet deixa les regnes soltes sobre el coll del cavall
- El ramal ha d'estar lligat
- El cavall pot desplaçar-se dins del cercle de 2.5m sense sortir d'aquest
- El cronòmetre es para si el genet recull les regnes o si el cavall surt del seu cercle
- Les ajudes de veu estan permeses

### Valoració màxima

El cavall ha d'estar 10 segons dins del cercle interior sense l'intervenció del genet

### Faltes d'eficàcia

- Refús, error de recorregut rectificat

### Temps realitzat

Un punt per segon dins del cercle sense que el cavall toqui ni passi la línia interior i amb les regnes a sobre del coll

