

REGLAMENTO POLE BENDING y BARREL RACING

1 de enero de 2018

LICENCIA FEDERATIVA

Para poder participar en las carreras del Campeonato de Catalunya de la Federació Catalana d'Hípica, como en cualquier otra disciplina, es imprescindible estar federado y al corriente de pago tanto el jinete/amazona como el caballo.

INDUMENTARIA

Para competir en carreras puntuables los jinetes tendrán que presentarse con la indumentaria al estilo Western y con el caballo correctamente presentado y limpio.

Estilo Western: Montura* sudadero* y cabezada western*, pantalones vaqueros, botas de media caña y camisa tipo western (*con uno o dos bolsillos en el pecho*) de manga larga abrochada de cuello y mangas y casco o sombrero western.

**Con el objetivo de facilitar la introducción a la disciplina la primera temporada se aceptará que la indumentaria del caballo no sea western.*

FUSTA, ESPUELAS y CASCO

La fusta: siempre prohibida.

Las espuelas: únicamente autorizadas las tipos western, con rueda y puntas planas.

Las espuelas quedan totalmente prohibidas en las categorías Júnior y Youth.

Casco. El uso del casco es obligatorio hasta los 21 años de edad.

En adultos el uso del casco es opcional. En caso de no llevar casco se utilizará siempre sombrero western.

Para la entrega de premios el uso de sombrero western será obligatorio, en todas las categorías. La entrega de premios se realizará pie a tierra.

Será objeto de eliminación inexcusable de la prueba, si se observa sangre debido al uso de las espuelas.

La reincidencia en la sangre por espuelas podrá ser objeto de eliminación definitiva del campeonato.

Golpear al caballo con las riendas, las manos o las espuelas, por delante de la cincha supone la descalificación de la prueba.

RECORRIDO

La salida podrá efectuarse desde dentro de la pista, o entrar galopando a la pista si ello lo permite la existencia de un pasillo de entrada.

El recorrido podrá empezarse a voluntad del jinete por la derecha o por la izquierda indistintamente ver gráfico adjunto.

El recorrido constará de cuatro partes; 1ª galopada hasta el palo nº 6, volver en zig-zag entre los conos hasta el primer palo nº1, regresar en zig-zag hasta el palo nº 6, regresar a la línea de llegada al galope desde la salida del palo nº 6.

El recorrido podrá empezarse por la derecha o por la izquierda de la calle de los palos a voluntad del jinete.

PENALIZACIONES / ELIMINACIONES

El derribo de un palo en el Pole Bending o de un barril en el Barrel Racing, no es motivo de eliminación, pero penaliza con 5 segundos en el tiempo de este recorrido. Será objeto de eliminación equivocar el recorrido en zig-zag a si como saltarse un palo. Tocar o mover un palo no será eliminación, ni penalización, si este no cae a consecuencia del toque, aun que se haya tocado con la mano para sujetarlo. Lo mismo es válido para los bidones en el Barrel-Racing.

La pérdida de sombrero antes de rebasar la línea de meta.

TIEMPO

El tiempo se contabilizará en segundos y milésimas de segundo o por lo menos en centésimas.

El tiempo cuenta desde que la nariz del caballo rebasa la línea de salida hasta que rebasa la de llegada.

JURADO

Equipo de jueces:

-Presidente del jurado: será quien supervise, acepte y se responsabilice ante la Federación del correcto funcionamiento de la carrera y del cumplimiento estricto del reglamento por parte de la organización, jurado y competidores.

-Juez de tiempo: Será el que controle y supervise los tiempos realizados, ya sean tomados por célula o por crono manual, pudiendo ser él mismo quien se haga cargo de esta tarea.

-Juez de pista: Será quien se responsabilice del correcto estado de la pista, medidas de la misma, colocación y alineación de los palos, y supervisará los posibles errores de recorrido (bandera roja) o derribo (bandera blanca) en la carrera si los hubiese.

SALIDAS A PISTA

-Caballos: Un mismo caballo sólo podrá salir a pista dos veces, y, en diferente categoría.

-Jinete: Un jinete podrá salir a pista hasta un máximo de cuatro, cada vez con un caballo distinto. Sólo puntuará el mejor tiempo realizado.

Durante la carrera de la categoría júnior deberá estar en pista el instructor o responsable del competidor.

CATEGORÍAS

Júnior (*infantil*): Hasta 12 años

Youth (*juvenil*): de 13 a 16 años

Open: Abierta a todos y a todas, independientemente de las edades

EMPATES

En caso de producirse un empate de tiempo, podrá optarse: Por el mutuo acuerdo entre ambos ganadores, en el reparto al 50% del premio si este fuese divisible. Y en caso de desacuerdo o de que el premio fuera indivisible deberá disputarse un desempate.

PUNTOS PARA EL CAMPEONATO

Clasificado	Puntos
1°	10
2°	9
3°	8
4°	7
5°	6
6°	5
7°	4
8°	3
9°	2
10°	1
el resto	1 punto
Eliminado	1 punto por asistencia

PRUEBAS POR EQUIPOS

Podrán crearse premios por equipos.

Estos podrán ser:

-Inter hípicas: tres jinetes de un mismo centro hípico

-Inter comarcal: tres jinetes de una misma comarca

-Inter provincial: tres jinetes de una misma provincia

-Nacional: tres jinetes por región o comunidad autónoma.

El tiempo por equipo será el promedio de los tres tiempos obtenidos, “la suma de los tres tiempos dividido por 3”.

Podrán crearse premios por equipos e incluso, incluirse éstos dentro del campeonato. Para optar al premio por equipos, los jinetes deberán hacerlo constar expresamente al momento de la inscripción

MEDIDAS DE LA PISTA

Las medidas se regirán siempre según esquema adjunto.

Casos especiales:

-Pole Bending: Si la pista no diese la medida, podrá disputarse con 5 conos en vez de con 6, pero nunca se podrá variar la distancia reglamentaria entre ellos, y se deberá procurar que el espacio de frenada después de la llegada sea el máximo posible. En último extremo podrá acortarse la distancia entre la línea de salida / llegada hasta el palo nº 1.

-Barrel Racing: En el caso de que la pista no permita ser montada con las medidas reglamentarias, estas podrán reducirse proporcionalmente respetando también al máximo la distancia de frenada.

Medidas del palo de Pole Bending:

-Base: 30cm

-Altura del palo: 180cm

-Distancia entre palos 6,40m.

Bidón Barrel Racing:

Para el Barrel se utilizarán 3 bidones metálicos de 200 litros, vacíos, con o sin protección superior.

Los bidones deberán estar en buen estado y no presentar, ni cantos, ni aristas cortantes.

DIVISIONES

1ª División:

Entran en este premio todos los tiempos que están dentro del medio segundo después de mejor tiempo.

2ª División:

Todos los que están dentro del segundo, medio segundo del mejor tiempo.

3ª División:

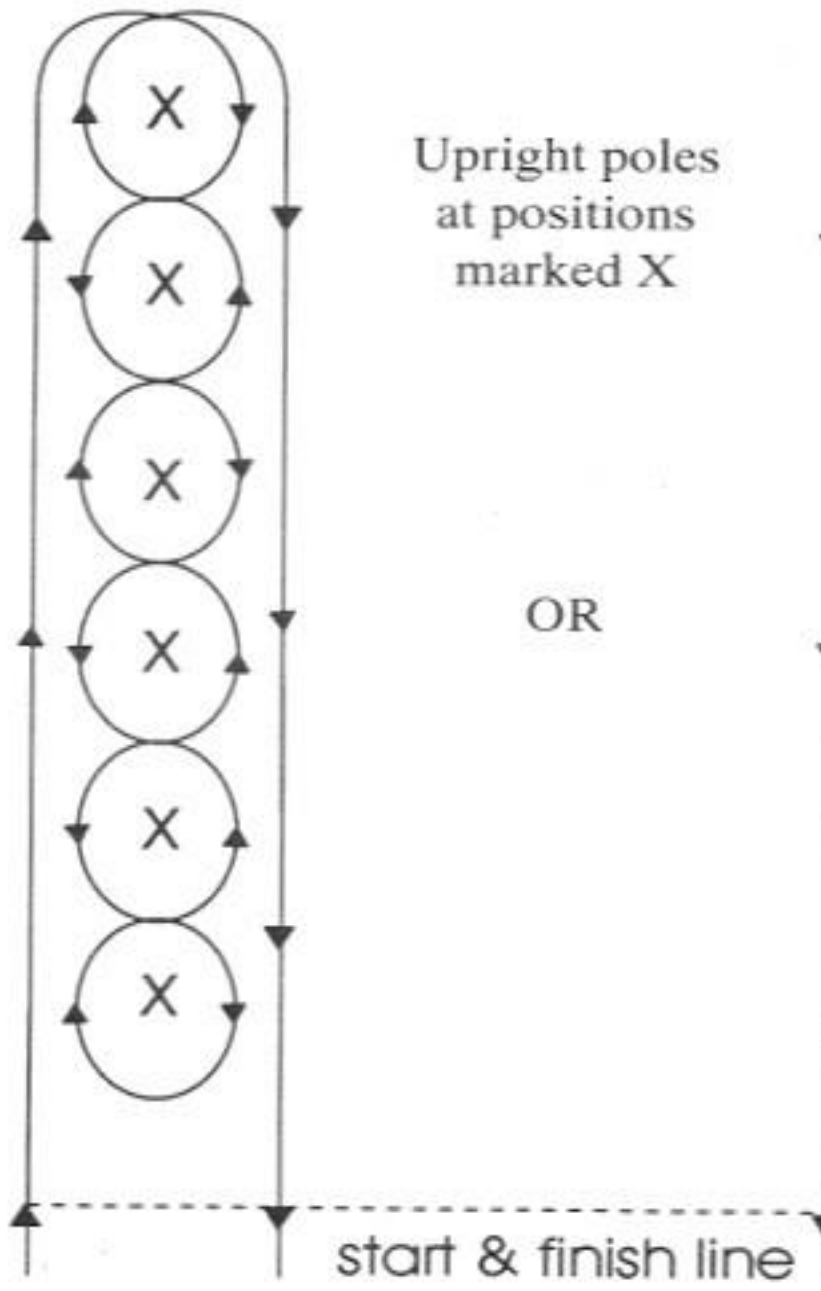
Entran todos los tiempos que están el 1º y 2º segundos del mejor tiempo.

4ª División:

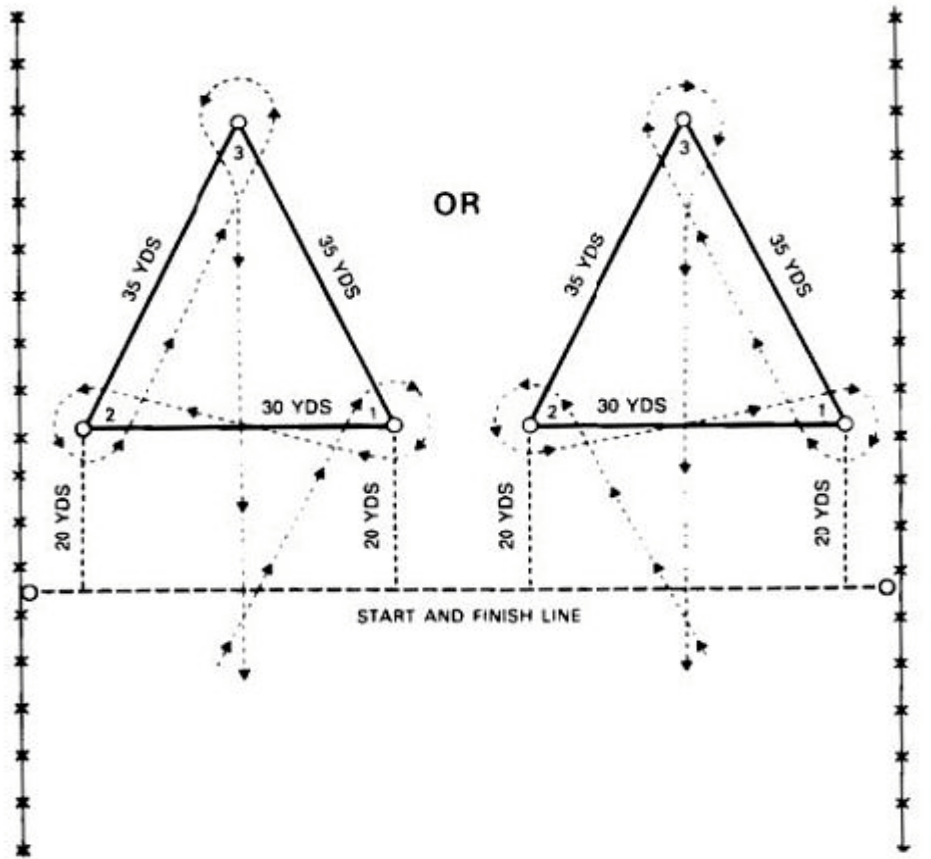
Todos los tiempos que están por detrás de los 2 segundos del mejor tiempo.

Recorrido de Pole Bending

Distancia entre los palos: 6,40m.



Recorrido de Barrel race



20 yards = 18.28 m.
30 yards = 27.43 m.
35 yards = 32.00 m.